

CESTA DO PRAVĚKU

hra pro děti ve věku 4 - 7 let

Doba trvání 15 - 20 minut

Pravidla

- Nechte dítě najít stanoviště 1 vyznačené prvním obrázkem na mapě.
- Stanoviště se nachází na začátku druhé místnosti "Cesta do pravěku". Hra se odehrává pouze v této místnosti.
- Dejte dítěti mapu, na které jsou zakreslená stanoviště.
- Přečtěte dítěti příběh stanoviště 1.



Stanoviště 1

Vítám tě na dobrodružné výpravě za nejstarším zvířetem ze všech. To záhadné zvíře se jmenuje trilobit a my se za ním vydáme do hluboké minulosti, které se říká pravěk. Podívej se na mapu. Jsou tam nakreslené zastávky na naší cestě. Na každé zastávce dostaneš úkol. Když ho splníš, můžeš pokračovat dál.

Nechte dítě najít obrázek dalšího stanoviště.

Přečtěte příběh stanoviště 2.

Stanoviště 2

Připluli jsme na loďce ke břehu. Podívej na ty velké stromy a vysokou trávu. Pšššt, slyšíš to? Jako by se houštinami prodíralo obrovské zvíře. Podívej... je to slon! A ne ledajaký slon, ale slon z pravěku! Je celý chlupatý a má dlouhé zahnuté kly!



Lehčí úkol: Víš, jak se mu říká?

Řešení: Mamut.

Těžší úkol: Co má mamut místo nosu?

Řešení: Chobot.

Po splnění úkolu dejte dítěti nálepku na políčko mamuta na mapě.

Teď už můžeš vstoupit do pravěku. Prolez kmenem pod mamutem, aby ses dostal/a na druhou stranu řeky.

Nechte dítě najít obrázek dalšího stanoviště.

Přečtěte příběh stanoviště 3.

Stanoviště 3

Letí k nám obrovský pták! Rychle, skloňme hlavu do loďky, ať nás s sebou neodnese. Uf, to bylo o fous. Právě nám nad hlavou proletěl Pterodaktyl. Všiml/a sis, jak vypadal? Měl křídla jako pták, ale byl podobný spíš drakovi. Zkus ho znovu najít na videu. Ale opatrně, ať si tě nevšimne!



Lehčí úkol: Najdi Pterodaktyla na videu.

Řešení: Pterodaktyl je na videu stanoviště 3.

Těžší úkol: Víš, čím se Pterodaktyl živí?

Řešení: Masem (rybami).

Po splnění úkolu dejte dítěti nálepku na odpovídající políčko na mapě.

Nechte dítě najít obrázek dalšího stanoviště.

Přečtěte příběh stanoviště 4.

Stanoviště 4

Mmm, ze všeho toho cestování mi pěkně vyhládlo. Máme štěstí, na břehu jsme našli velikánské vejce. Je velké jako 30 slepičích vajíček dohromady! Z toho bude pořádná omeleta.

Lehčí úkol: Víš komu může tak veliké vejce patřit? Zkus najít odpověď na videu.

Řešení 1: Pravěký pštros je na videu stanoviště 4.

Těžší úkol: Víš, čím je pokryto jeho tělo?

Řešení 2: Peřím.

Po splnění úkolu dejte dítěti nálepku na odpovídající políčko na mapě.

Nechte dítě najít obrázek dalšího stanoviště.

Přečtěte příběh stanoviště 5.

Stanoviště 5

Abychom mohli vejce uvařit, potřebujeme rozdělat oheň. Budeme muset nasekat dříví touto pravěkou sekerou. Pořádně si ji prohlédni.

Lehčí úkol: Jaký je rozdíl mezi touto sekerou a sekerou, kterou ty znáš?

Řešení 1: Je vyrobená ze dřeva a kamene a je svázaná provázky.

Těžší úkol: Znáš nástroj, který pravěký člověk používal jako zbraň?

Řešení 2: Oštěp.

Po splnění úkolu dejte dítěti nálepku na odpovídající políčko na mapě.

Nechte dítě najít obrázek dalšího stanoviště.

Přečtěte příběh stanoviště 6.

Stanoviště 6

Ajaj, oheň přilákal pravěkou vážku, která vletěla přímo do něj a popálila si křídla. Pojďme ji ošetřit, aby mohla zase létat.

Úkol: Zmáčkni vypínač, aby vážka zamávala křídly.

Řešení: Vypínač se nachází vpravo od vážky.

“Děkuji za uzdravení”, ozvala se vážka. “Slyšela jsem, že hledáš nejstarší zvíře ze všech. Já to nejsem, ale můžu ti poradit. Říká se, že se ukrývá v moři. Pokračuj dál po cestě, určitě ho brzy najdeš.”

Po splnění úkolu dejte dítěti nálepku na odpovídající políčko na mapě.

Nechte dítě najít obrázek dalšího stanoviště.

Přečtěte příběh stanoviště 7.

Stanoviště 7

Teď už jsme skutečně procestovali pěkný kus pravěkého světa a máme dost vědomostí na to, abychom našli to tajemné zvíře. Má vroubkované tělo a nazývá se trilobit. Podívej, na pláži je spadlý kmen! Určitě se jich tam pár schovává.

Úkol: Najdi po hmatu trilobita v otvoru ve kmeni.

Řešení: Vytáhnout jednoho trilobita, kterého si dítě může vzít domů.

Po splnění úkolu dejte dítěti nálepku na odpovídající políčko na mapě.

ZÁVĚR

Naše hra je u konce. Procestovali jsme pořádný kus pravěku a konečně jsme našli toho záhadného živočicha, kterého si můžeš vzít domů na památku.



Za zpracování hry Cesta do pravěku děkujeme Leně Mechtchanové a Anně Falzonové.

Cesta do pravěku

